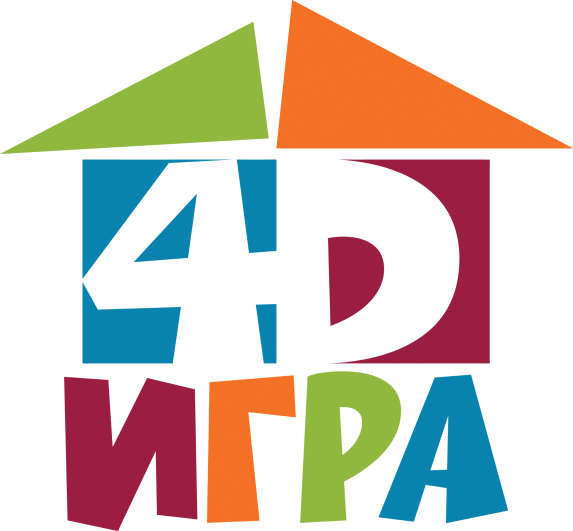
**Отчет об участии во Всероссийском проекте**

**«Игра 4D: дети, движение, дружба, двор».**

Проект «Игра 4D» был создан командой педагогов дошкольного образования из шести регионов Российской Федерации совместно с командой программы «Университет Детства» «Рыбаков Фонда» для популяризации детской подвижной игры, обсуждения свежих новостей и для ведения игровых дискуссий. С 3 апреля по 31 мая наша группа №9 «Радуга» принимала участие в этом проекте, после небольших формальностей: регистрации, изготовление логотипа и изучения правил участия в проекте, включились в эту интересную работу. Всего на протяжении проекты мы вместе с детьми проиграли и разучили больше 26 подвижных игр. Хочется рассказать о некоторых из них и предложить коллегам провести эти игры у себя в детских коллективах. Для каждой игры готовили атрибутику: шапочки, ленточки и т.д. всё оборудование только добавляло задора и интереса в проведении игр. После проведения игры, делали небольшой отзыв с фотографией, но это было не сложно даже очень приятно , хотелось поделиться с участниками проекта , как у нас прошла та или иная игра, какие замечательные дети и как они умеют здорово играть. Родители группы тоже принимали активное участие в разучивании и проведении новых игр. Очень понравились игры: «Мышка в огороде», «Мишка бурый», «Буратино», «Петина горошина» и другие игры. Подробно с подвижными играми можно ознакомиться на сайте проекта «Игра 4D».

**После участия в данном проекте мы получили массу положительных эмоций, разучили новые игры, вспомнили известные, да и просто научили детей играть - ведь это так здорово!**

**Как мы играли.**

**Подвижная игра «Петушок».**

**Игра   
  
"Петушок"**

Возрастная категория: 3+.

Оборудование: Шапочка петушка.

* **Содержание**  
  Петушка выбирают считалочкой. Дети и ребенок в шапочке петушка встают в хаотичном порядке, используя все пространство площадки. «Петушок» произносит текст потешки, а дети выполняют движения.   
  Трух-трух-тух-тух!   
  Ходит по двору петух.   
  Сам со шпорами,   
  Хвост с узорами.   
  Под окном стоит,   
  На весь двор кричит.   
  Кто услышит-   
  Тот бежит!   
  Ку-ка-ре-ку!   
  После того, как «Петух» прокричал, дети должны добежать до заранее намеченного «домика» на другой стороне площадки, а петух старается их догнать. Тот, кого он осалил, тоже становится «петушком» и игра повторяется уже с несколькими петушками.  
  **Правила**  
  1.Перебегая, дети могут менять направление движения, совершать «обманные» движения, стараясь добежать до домика и не быть осаленными петушком. 2. Петушок может ловить перебегающих детей только прикосновением руки.   
  3. Тот, кто останется не осаленным петушками, считается победителем!  
  **Усложнение/Упрощение**Усложнение: можно выбрать ведущими петуха и курочку, петух ловит девочек, а курочка – мальчиков; либо можно завязать петуху глаза.   
  Упрощение: петушок в игре только один. Победители все, кто смог попасть в домик.  
  **Что развивает игра**Умение быстро ориентироваться в пространстве, ловкость, быстроту, внимание.

**Подвижная игра «Петушок».**





**Подвижная игра «Буратино».**  
Возрастная категория: 5+.   
Оборудование: Колпачок Буратино и борода для Карабаса-Барабаса.

**Содержание**  
Считалкой выбираются Буратино и Карабас-Барабас. У Буратино на голове колпачок. Карабас-Барабас старается догнать и запятнать Буратино. Однако сделать это не так просто: играющие на бегу передают колпачок друг другу. Когда Карабас-Барабас запятнает Буратино, они меняются ролями (и атрибутами).  
- Нельзя долго бегать, не передавая колпачок другому игроку.   
**Правила**  
- Передавая колпачок можно на бегу, но нельзя его держать в руках, надо обязательно надеть на голову.   
**Усложнение/Упрощение**Упрощение: ввести несколько колпачков, значит будет 2-3 Буратино в игре;   
Усложнение: ввести дополнительно героев сказки, которые будут на стороне Карабаса-Барабаса, помогать ему ловить Буратино (Дуремар, Лиса Алиса, Кот Базилио). Остальные игроки могут создавать препятствия, не давая догнать Буратино.  
**Что развивает игра**Игра развивает ловкость, смекалку, умение соблюдать правила игры.  
**Комментарии**Перед началом игры полезно прочитать или вспомнить сказку, обсудить характер и взаимоотношения героев. В банке проекта Вы можете найти игры с похожим содержание(«Шляпа», «Салки» и др.)



**Подвижная игра**  **«Петина горошина».**

Возрастная категория: 3+.   
Оборудование: «Горошина» - мяч небольшого размера или другой округлый предмет..

**Содержание**  
Игроки стоят в кругу и под проговаривание или произвольное пропевание слов передают из рук в руки по часовой стрелке маленький мячик – «горошину».   
По дороге Петя шел,   
И горошину нашел.   
А горошина упала,   
Покатилась и пропала.  
Ох,ох,ох,ох,   
Где-то вырастет горох!   
  
Все закрывают глаза, в том числе и тот, у кого «горошина» на последнее слово «горох». Тот, у кого в руках остановится «горошина», с закрытыми глазами кидает «горошину» в любую сторону. После того, как он это сделал, произносит громко слово «Ищи!» Все разбегаются по площадке, стараясь найти «горошину» первым. Кто это сделал, громко кричит: «Нашел!» Тот, кто нашел «горошину», начинает игру снова.  
**Правила**  
1.открывать глаза можно только после того, как прозвучит команда «Ищи!»   
2.передавать «горошину» из рук в руки надо без задержек и остановок.  
**Усложнение/Упрощение**Упрощение: слова проговариваются взрослым, а дети помогают. Мяч можно взять покрупнее или поярче. Усложнение: 1.передавать мяч из рук в руки можно с закрытыми глазами. 2. можно взять «горошину» меньшего размера или «маскирующей» окраски.  
**Что развивает игра**Ловкость, быстроту, внимание, речь, смекалку, навык ориентировки в пространстве.  
**Комментарии**Игра для больших компаний, чем больше, тем интереснее.



**Подвижная игра «Мишка Бурый».**



**Подвижная игра «Воробушки и автомобиль».**



**Подвижная игра «Весёлый ручеёк».**



**Подвижная игра «Хромая ворона».**



**За наше активное участие в проекте мы были награждены грамотой**.

